



RDS

REAL DRONE SIMULATOR TM

KEZDETI LÉPÉSEK





REAL DRONE SIMULATOR PRE-ALPHA VERZIÓ

BEVEZETŐ

A Real Drone Simulator egy valóság-hű multikopter szimulátor, amely segít embereknek megtanulni és kifejleszteni a távirányítású légijárművet irányító képességét. A mi célunk, hogy a játékot élethűre alakítsuk, amit elősegít, hogy létező drónokat modellezünk le és ruházzuk fel őket a valóságban lemerített adataikkal. Élvezd az első repüléseket a mi új szimulátorunkkal.

PRE-ALPHA VERZIÓ

Ez a verzió leginkább egy korai technikai demó. Minimális funkcióval bír egyelőre, mert még mindig fejlesztés alatt áll.

Ebben a Pre-Alpha-ban egyetlen egy pálya található a Virtual Reality világban belül, és emellett 5 db drón. A játékban található szoba menüből egyelőre még csak a Fly (világtérkép) és az Exit Game (kilépés) opciók elérhetők.

IRÁNYÍTÁS

A játékot lehet irányítani billentyűzettel, USB játékvezérlőkkel és RC távirányítókkal USB szimulátor adapter, vagy kábel segítségével. A játék menüjében a billentyűzet nyíl gombjainak segítségével lehet navigálni és az **ENTER** gombbal lehet kiválasztani a menüpontokat.

A játékon belül az alap billentyűkiosztás a következő:

W: Throttle (Gáz) fel

S: Throttle (Gáz) le

A: Yaw (forgás) balra

D: Yaw (forgás) jobbra

FEL NYÍL: Pitch (döntés előre)

LE NYÍL: Pitch (döntés hátra)

BAL NYÍL: Roll (döntés balra)

JOBB NYÍL: Roll (döntés jobbra)

R: Reset - Pálya újratekésése

ALT+F4: azonnali kilépés a játékból az asztalra

C: kameranézet váltás

SPACE: Váltás a drónok között

Q: Low rates - Alacsony szorzók

E: High rates - Magas szorzók

1: Attitude mód (Stabilizált mód)

2: Rattitude mód (80% joystick
útig stabilizált, afelett Rate mód)

3: Rate mód (Nem stabilizált)

ESC: Játékon belüli PAUSE menü



JÁTÉKON BELÜLI PAUSE MENÜ

FONTOS! Miután ebben a menüben állítottál valamit, akkor a "Save as default" gombbal kell menteni és utána Resetelni, vagy Retry level gombbal újratölteni a pályát, hogy érvénybe lépjenek az új beállítások.

RESUME GAME:
Játék folytatása

RETRY LEVEL:
Pálya újrakezdése

GRAPHICS SETTINGS

Ebben a menüben a grafikai minőséget lehet állítani és változtatni a kamerán lévő effekteket.

OVERALL QUALITY: Minimum, Low, Simple, Good, High, Maximum
Ezen beállítások a játék fő grafikai minőségét változtatják.

SHADOWS TYPE: No Shadows, Realtime Shadows

FIGYELEM! Az élő (Realtime) árnyékok nagy mértékben lassíthatják a játékot, mert intenzív számolást igényelnek.

BLOOM: Fény ragyogás. Ha alacsony FPS értéket tapasztalsz, akkor ezt kapcsolod ki.

DEPTH OF FIELD: Az effekt ki van kapcsolva ebben a verzióban, mert teljesítmény javítás érdekében újra lesz programozva.

MOTION BLUR: Gyors mozgásoknál elmosódás. Ha alacsony FPS értéket tapasztalsz, akkor ezt kapcsolod ki.

FPV NOISE: FPV kamera és kijelző hatások. Ha alacsony FPS értéket tapasztalsz, akkor ezt kapcsolod ki.

SUN SHAFTS: Napsugarak megjelenítése. Ha alacsony FPS értéket tapasztalsz, akkor ezt kapcsolod ki.

AUDIO SETTINGS

Ebben a menüben be lehet állítani a hangerőt.

MASTER VOLUME: A játék fő hangerejét lehet ezzel a csúszkával állítani.

MUSIC VOLUME: Ez a csúszka a zene hangerejét állítja.

SOUND VOLUME: Ez a csúszka a hangeffektet hangerejét állítja.

CONTROL SETTING

Itt tudod beállítani az irányítással kapcsolatos dolgokat, mint irányító típusa, érzékenysége, irányok megfordítása.



CONTROLLER TYPE: Itt tudsz váltani Keyboard & Gamepad (Billentyűzet és Játékvezérlő) és RC Simulator Controller (RC szimulátor távirányító) között (A virtuális irányítás ebben a verzióban ki van kapcsolva).

VIBRATION: Force-feedback hatások bekapcsolása az ezt támogató kontrollereken (Ebben a verzióban ki van kapcsolva).

INVERT THROTTLE: Kapcsold ezt be, ha fordított throttle, azaz gáz irányokat tapasztalsz.

INVERT PITCH: Kapcsold ezt be, ha fordított Pitch (előre-hátra dőlés) irányokat tapasztalsz

THROTTLE ZERO AT CENTER: Ez a funkció a gázkar kezdeti pontját a joystick középállására teszi. Játékvezérlővel történő irányításkor hasznos.

EXPO (SENSITIVITY): Itt be tudod állítani a reakció görbéket az irányokra. Negatív érték a joystick útjának közepénél gyorsabb reakciókat, pozitív érték pedig középpútnál lassabb reakciót eredményez.

INPUT CALIBRATION: Itt be kell állítanod az RC távirányítód minimum, közép és maximum értékét (Minimum érték mindig a joyok bal szélső, vagy állásában található, a maximum pedig jobb szélső, vagy felső állásban). Mozgasd a joyokat a végpontokig és tartsd ott, amíg megnyomod a SET gombot, hogy rögzítse az értéket. Ki tudod törölni a tárolt értéket a **CLEAR** gombbal, hogy aztán újra beállítsd **SET**-tel.

DRONE SETTINGS

Ebben a menüben a drónnal kapcsolatos beállítások lesznek, mint például az FPV kamera dőlésszöge.

FPV CAMERA ANGLE: Itt be tudod állítani az FPV (Onboard) kamera dőlésszögét 0 és 45 fok között.

BACK TO MAIN MENU

Ezzel az opcióval vissza tudsz lépni a játék szobájába.

QUIT GAME

Itt tudsz kilépni vissza az asztalra.

OPTIMÁLIS TELJESÍTMÉNY ÉS SEBESSÉG:

Az FPS számláló (Képkocka per másodperc) a képernyő bal-felső sarkában található. A játék akkor fut normál sebességen, ha ez az érték 60 körüli. Ha ennél kevesebbet tapasztalsz, akkor próbáld meg kikapcsolni néhány kamera effektet, vagy csökkenteni a játék minőségét a Graphics Settings menüben.

MINIMUM RENDSZERKÖVETELMÉNY:

A játék még mindig fejlesztés alatt áll, emiatt az optimalizálás sem teljes még. Némelyik számítógépen ez alacsony képkockasűrűséget eredményez, ami lassítja a játékmenetet.

A minimális követelmény egy legalább 1GB-os memóriával rendelkező videokártya, egy dual core 1,8GHz-es processzor és Windows 32/64bit-es operációs rendszer.

RC SZIMULÁTOR TÁVIRÁNYÍTÓ BEÁLLÍTÁSA:

Első sorban rá kell kötni a távirányítót a számítógépre USB-n keresztül (Szimulátor kábel, vagy adapter segítségével) és kapcsold be. Ezután indíthatod az exe fület és a fehér indító ablak jelenik meg. Itt ne nyomd meg a "Play!" gombot még, hanem menj át az Input fülre. Itt ki hozzá kell rendelned a távirányítód sávjait a játékbeli irányokhoz. Csak az alábbiakat állítsd és csakis a Primary oszlopból, valamint csak az első ilyen nevűeket keresd:

YAW (+): Yaw jobbra
(Bal stick jobbra)

YAW (-): Yaw balra (Bal stick balra)

THROTTLE (+): Throttle
fel (Bal stick fel)

THROTTLE (-): Throttle
le (Bal stick le)

PITCH: Pitch előre (Jobb stick fel)

ROLL (+): Roll jobbra
(Jobb stick to the right)

ROLL (-): Roll balra (Jobb
stick to the balra)





Copyright: Real Drone Simualtor 2016
<http://www.realdronesimulator.com>